



MUSEIMPRESA

## IL GRANDE GIOCO DELL'INDUSTRIA

50 + 1 OGGETTI CHE HANNO FATTO LA STORIA DELL'IMPRESA ITALIANA

dal 9 al 31 ottobre 2015

Spazio Folli 50.0 – via Egidio Folli 50 – Milano

UNA MOSTRA ICONOGRAFICA DEDICATA AGLI OGGETTI CHE RACCONTANO IL “MADE IN ITALY”,  
MA ANCHE LA STORIA DELLA CULTURA E DELLA SOCIETÀ ITALIANA.

UN'ESPLORAZIONE TRA PICCOLE E GRANDI INVENZIONI CHE PERMETTE DI COMPRENDERE LA  
GRANDEZZA DELL'INGEGNO UMANO.

### Comunicato stampa

Milano, 8 ottobre 2015 – La mostra “**Il grande gioco dell'industria**”, curata da **Francesca Molteni**, è organizzata da **Museimpresa** - Associazione Italiana dei Musei e degli Archivi d'Impresa - con il patrocinio di Assolombarda ed è inserita nel calendario degli eventi di **Expo in Città**. E' un racconto che narra la storia di **cinquanta oggetti** scelti dalle collezioni degli archivi e dei musei associati a **Museimpresa**, con la collaborazione dei loro curatori. Il cinquantunesimo, la **spoletta volante**, rappresenta l'“anno zero” della storia.

Una caratteristica li accomuna. Sono figli dell'industria, di grandi visioni o di piccoli traguardi, hanno plasmato l'immaginario collettivo, segnato un progresso tecnologico, accompagnano la nostra vita quotidiana. Raccontano una storia d'impresa, il Made in Italy, ma anche la storia della cultura e della società italiana. E soprattutto **sono per tutti, perché sono nati per arrivare dovunque**. Vederli riuniti, permette di comprendere la grandezza dell'ingegno umano, la creatività e la passione dietro piccole e grandi invenzioni. La mostra - curata da **Francesca Molteni**, autore della rubrica “Oggetti d'impresa” per il Domenicale del Sole24Ore e ideatore di progetti di comunicazione per aziende e istituzioni - si sviluppa come **una grande linea del tempo**, che intreccia la storia, la comunicazione, il progetto, le innovazioni tecnologiche e di prodotto che hanno fatto di quell'oggetto un'icona.

La visita si snoda in un percorso formato da grandi pannelli di legno che raccontano con immagini e testi la storia dell'industria italiana. Il percorso è affiancato da alcuni oggetti che completano la cronologia dalla Rivoluzione industriale ad oggi.

L'idea è nata tre anni fa sulle pagine de **Il Domenicale** del **Sole24Ore**: su queste pagine nel novembre del 2012, Museimpresa ha lanciato una sfida. Raccontando la storia della *flying shuttle*, la spoletta volante inventata nel 1733 da John Kay, il simbolo della Rivoluzione industriale, è stato chiesto alle imprese italiane che hanno creato archivi e musei aziendali associati a Museimpresa, di selezionare un oggetto altrettanto rappresentativo. **Un'icona**, insomma, per **la storia dell'industria italiana**. L'oggetto più innovativo, più venduto o più curioso, un simbolo, esattamente come la spoletta di Kay.

Da allora, grazie alle pagine de **Il Domenicale**, le aziende hanno raccontato la biografia, l'unicità dei propri manufatti, e hanno trovato spazio alcune di queste storie: un modo per far conoscere a tutti che cosa c'è dietro una piccola, grande invenzione che ha cambiato la nostra vita, la nostra cultura e – perché no – la storia economica del nostro Paese.

Oggi Museimpresa ha raccolto e completato questo inventario nella mostra “**Il grande gioco dell'industria. 50 + 1 oggetti che hanno fatto la storia dell'impresa italiana**”, che si terrà presso lo spazio **Mostrami Factory @Folli50.0**, un progetto voluto da Fondazione Bracco e coordinato dal collettivo di giovani artisti **Mostrami**. Una fucina creativa e un cantiere artistico, culturale e sociale che ospita, negli storici spazi della Bracco a Lambrate, mostre d'arte, installazioni, teatro, musica live, ballo, corsi e attività laboratoriali per bambini, giovani, famiglie e adulti. Un luogo di condivisione e di aggregazione aperto alla città durante i mesi di Expo 2015. Un luogo ideale per ospitare una mostra di immagini, disegni e oggetti, per raccontare com'è stato rivoluzionato, illustrato e promosso il nostro mondo industriale.

La mostra è stata prodotta in collaborazione con MUSE Project Factory, il coordinamento editoriale e la redazione sono di Roberta Busnelli, il progetto grafico di Massimiliano Patrignani e Monica Zaffini, ma:design. Il progetto di allestimento è di Franco Raggi, la realizzazione di Giuseppe Bienati.

**Museimpresa**, Associazione Italiana Archivi e Musei d'Impresa, è nata nel 2001: promossa da Assolombarda e Confindustria, associa fondazioni, archivi e musei aziendali che, attraverso la conservazione e la valorizzazione di documenti, oggetti, materiali iconografici, raccontano e testimoniano la storia dell'impresa e dei suoi protagonisti. L'Associazione ha adottato sin dagli esordi un'attenta strategia territoriale che, mettendo in rete gli archivi e i musei aziendali, stimola un dialogo continuo e uno scambio di esperienze tra gli associati e la comunità museale, le istituzioni e gli enti di ricerca, con particolare attenzione al mondo della scuola e al grande pubblico.

## **INFORMAZIONI**

### **Il grande gioco dell'industria**

#### ***50 + 1 oggetti che hanno fatto la storia dell'impresa italiana***

Per info:

[www.museimpresa.com](http://www.museimpresa.com)

[www.folli50.it](http://www.folli50.it)

### **Inaugurazione mostra**

**Giovedì 8 ottobre 2015, 19.00 – 21.00**

Spazio Folli 50.0

Via Egidio Folli, 50 – Milano

### **Apertura al pubblico: dal 9 al 31 ottobre 2015**

Spazio Folli 50.0

Via Egidio Folli, 50 – Milano

### **Orari mostra**

Giovedì: 15.00 – 21.00

Venerdì: 15.00 – 23.00

Sabato: 11.00 – 23.00

Domenica: 11.00 – 21.00

## **INGRESSO GRATUITO**

### **Come raggiungere Spazio Folli 50.0**

**Indirizzo:** via Egidio Folli, 50 – Milano

**Bus:** 55, 75, 965

**Tram:** 23, 33

**Metro:** MM2 Lambrate (8 minuti a piedi)

**Parcheggio gratuito** per chi ci raggiunge in auto

### Ufficio Stampa

Manzoni 22

Silvia Introzzi: [silvia.introzzi@manzoni22.it](mailto:silvia.introzzi@manzoni22.it)

Camilla Palma: [camilla.palma@manzoni22.it](mailto:camilla.palma@manzoni22.it)

Tel: 031 303492 - 82